



Light League

Általános Szerződési Feltételek (ÁSZF)

Kibocsátás dátuma:

2025.03.06.

Tartalom

Bevezetés.....	3
Pályahasználati szabályok.....	3
Résztvételi Feltételek	3
Biztonsági Szabályok.....	4
A Játék Szabályai	4
1. Szoba – Lézeres Zárkák.....	4
2. Szoba – Zöld Lézerek Gyűjtése.....	4
3. Szoba – Lézer Mátrix	4
Felelősség és Károkozás	4
Foglalás és Lemondás	5
Egyéb Rendelkezések.....	5
Joghatóság és Vitás Kérdések.....	5

Bevezetés

A **Light League** egy interaktív lézeres akadálypálya, amelyet **2–6 fős csapatok** játszhatnak. A játék **három szobából** áll, mindegyik saját kihívásokkal. A játék során a csapatok **együtműködése, gyorsasága és stratégiai gondolkodása** dönti el a sikerességet. A pálya **kizárólag saját felelősségre** használható, a foglalás időtartama alatt.

Pályahasználati szabályok

- Alkoholt vagy tudatmódosító szert fogyasztó személyek nem vehetnek részt.
 - Ruházat ajánlott (pl. zárt cipő)
-

Résztvételi Feltételek

- **Korhatár:** Minimum 10 éves kor ajánlott. 16 év alattiak esetén szülői hozzájárulás és/vagy kíséret szükséges.
 - **Egészségügyi nyilatkozat:** A résztvevőknek nyilatkozniuk kellene arról, hogy saját felelősségre vesznek részt, és nincs olyan egészségügyi problémájuk, amely akadályozná a játékot.
 - **Egészségi állapot:** Nem ajánlott várandós, szívbeteg vagy epilepsziás személyeknek.
 - **Foglalás:** Előzetes foglalás szükséges.
 - **Pályahasználati időtartam:** Egy foglalás **60 percig** érvényes, amely tartalmazza a játék előtti eligazítást is.
-

Biztonsági Szabályok

- A lézerekbe **direkt módon nézni tilos**.
 - **Lökdösődni, gáncsolni tilos**.
 - A felszerelést megrongálni tilos, a károkat a résztvevőknek kell megtéríteni.
 - **Vészhelyzet esetén** a vörös vészgomb megnyomásával a játék leállítható és a termet haladéktalanul el kell hagyni.
 - **Baleset esetén** a helyszínen lévő személyzet értesítendő, akik szükség esetén elsősegélyt nyújtanak és intézkednek.
-

A Játék Szabályai

1. Szoba – Lézeres Zárkák

- Egy játékos haladhat egyszerre.
- A villogó gomb megnyomása után és a lézer ketrec nyitása után léphet ki a ketrecen kívül.

2. Szoba – Zöld Lézerek Gyűjtése

- **Zöld lézereket érinteni kell**, piros lézerek érintése **pontlevonást eredményez**.

3. Szoba – Lézer Mátrix

- **Minden játékos egyszerre kell átjusson**.
 - **5 egymás utáni sikeres áthaladás** követően a játék befejeződik.
-

Felelősség és Károkozás

- A **Light League nem vállal felelősséget** a játék során bekövetkezett sérülésekért.
 - A felszerelésben okozott **károkat a résztvevőnek meg kell térítenie**.
-

Foglalás és Lemondás

- **Fizetés:** 2-6 főre **25 000 Ft/csapat**.
 - **Előleg:** 10 000 Ft.
 - **Lemondás:**
 - 72 órán belüli lemondás esetén az előleg nem visszatérítendő.
 - 24 órán belüli lemondás esetén a teljes összeg fizetendő.
 - **Késés:** 15 percnél hosszabb késés esetén a foglalás érvénytelen.
-

Egyéb Rendelkezők

- **Fényképezés és videózás:** Csak személyes célra engedélyezett, nyilvános megosztás előtt a Light League engedélye szükséges.
 - **Ital és étel fogyasztása** tilos a játéktérben.
 - **Szabálysértés** esetén kizárás lehetséges.
 - **Adatkezelés és GDPR:** A foglalás során megadott személyes adatokat a Light League kizárólag a foglalás kezelésére használja, és azokat harmadik félnek nem adja át. Az adatkezelési szabályzat elérhető a helyszínen vagy online.
-

Joghatóság és Vitás Kérdések

- Az ÁSZF-re és a szolgáltatásra a magyar jog az irányadó.
 - Vitás kérdések esetén a felek elsődlegesen **békés úton** igyekeznek megoldást találni.
 - Jogvita esetén a **Budapesti Békéltető Testület** vagy a **Magyarország illetékes bíróságai** jogosultak eljárni.
-